



Ismael Patarro

Front-end developer Graphic Designer & 3D Modeler

Formación en Animaciones 3D y Videojuegos (CEV Barcelona) y Diseño Gráfico (Salesians de Sarrià). Graduado en Desarrollo de Aplicaciones Web y Dispositivos (DAWD) por U-tad. Cuento con experiencia internacional de tres años en el Reino Unido, donde perfeccioné mi nivel de inglés y trabajé en equipos multiculturales.

Barcelona ismas3d@gmail.com +34 670551609

Educación

Desarrollo de aplicaciones Web	2023 - 2025
U-tad	
Animaciones 3D y Entornos interactivos	2017 - 2019
CEV Barcelona	
Diseño y edición	2015 - 2017
Salesians de Sarria	

Conocimientos

Photoshop
Illustrator
Indesign
Premiere
Maya
ZBrush
Substance Designer // Painter
MySQL
HTML // CSS // Javascript
React
Next.js
Tailwind
Git
Express

Idiomas

Español
Catalán
Inglés

Experiencia

Junior Front-end

Synkross

Durante mis prácticas como front-end developer en Synkross, desarrollé múltiples interfaces usando Next.js. Mi principal responsabilidad fue implementar el front-end de su nueva web corporativa, priorizando la optimización del rendimiento, diseño responsive y una buena experiencia de usuario.

Diseño y marketing

Amazon DEX (UK)

Diseñador en el equipo de Diseño y Marketing de Amazon UK, responsable de crear diseños específicos para el almacén (warehouse) y realizar correcciones externas.

Maquetador

Copydrana

Responsable de la maquetación y corrección de una línea de novelas infantiles para editorial Edebé, utilizando Adobe InDesign como herramienta principal. También empleé Adobe Photoshop para ajustar y modificar cubiertas de libros.

Prácticas en Editorial Edebé

Editorial Edebé

Adquirí experiencia en los flujos de trabajo del sector editorial, incluyendo la aplicación de estrictas normas de párrafo. También me encargué del diseño de cubiertas utilizando Adobe Photoshop como herramienta principal.